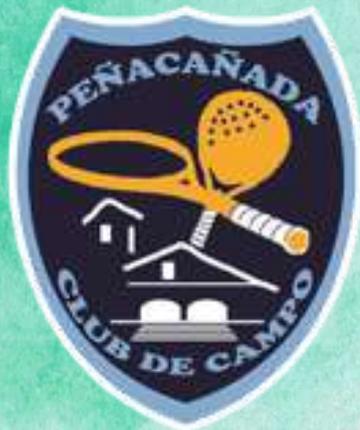




DECTRA



DEPORTE + ENTRETENIMIENTO



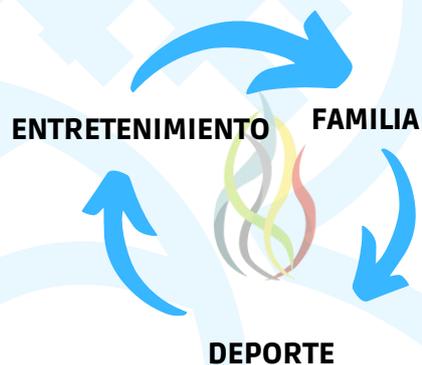
NUEVO CAMPUS INFANTIL 2021



PROYECTO

Este año tenemos una oportunidad muy importante para fusionar dos conceptos básicos en las primeras etapas entre los 3 y 6 años del alumno habitual Dectra – Peñacañada: el deporte y el entretenimiento.

El proyecto que a continuación vamos a desarrollar contiene una parte del día del Campus para el deporte, empezando sus primeros pasos en el pre – tenis y utilizando material diverso enfocado a todos los deportes en general y una 2ª parte donde los alumnos ya están más cansados o hace más calor donde van a poder gozar de un entorno envidiable y seguir aprendiendo valores en un Campus más recreativo.



OBJETIVOS

01

ACOMPañAR

EN LOS PRIMEROS PASOS EN EL DEPORTE

02

CONEXIÓN

ENTRE DEPORTE Y ENTRETENIMIENTO

03

VALORES

EN LOS QUE SE BASA DECTRA





CONTENIDOS

- **PLANNING DEL DÍA**
- **PARTE DEPORTIVA**
- **PARTE RECREATIVA**

CAMPUS 2021

PLANNING DEL DÍA

EJEMPLO DE 1 DÍA

ACTIVIDADES A REALIZAR

08:00

ENTRADA AL CLUB

ENTRETENIMIENTO
MIENTRAS ESPERAN

08:30

09:00

09:30

CAMPUS DEPORTIVO
DURANTE 1H 30'

TENIS
EJERCICIOS Y JUEGOS DE
PSICOMOTRICIDAD
JUEGOS DE EQUIPO

10:00

10:30

11:00

ALMUERZO

DESCANSO

11:30

12:00

CAMPUS RECREATIVO

ACTIVIDAD TEMÁTICA
CADA DÍA

12:30

13:00

PISCINA

JUEGOS Y BAÑO

13:30

14:00

COMIDA

DESCANSO

14:30

15:00

JUEGOS Y
ENTRETENIMIENTO

ACTIVIDADES LÚDICAS Y
DE ENTRETENIMIENTO
TRANQUILAS

15:30

16:00

16:30

17:00

ESPERA PARA LA RECOGIDA

CAMPUS 2021



PARTE DEPORTIVA

De 09:30 horas hasta las 11:00 horas de lunes a viernes.

Los alumnos realizarán un circuito de 3 estaciones de 30 minutos cada una de ellas.

FASE ① PRE-TENIS

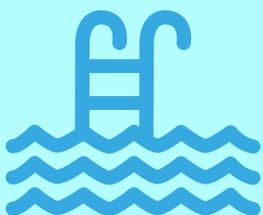
Primer contacto con el deporte del tenis y aprendizaje de aspectos básicos como la derecha, revés y volea cogiendo la raqueta correctamente. Se realizarán progresiones acordes al nivel-edad del alumnado.

FASE ② CIRCUITO

Circuito coordinativo donde se trabajarán ejercicios para desarrollar habilidades y destrezas óculo-manuales. Se utilizará mucho material adaptado para que en esta etapa tan importante de aprendizaje el alumno se sienta motivado en todo momento y asimile los conceptos básicos fácilmente.

FASE ③ PRÁCTICA

Ejercicios y juegos grupales poniendo en práctica muchos de los conceptos anteriormente trabajados. Es ahí donde además se trabajarán otros valores educativos que queremos transmitirles del deporte.



Por último podrán terminar desarrollando todo tipo de aprendizaje y diversión en la piscina donde seguirán disfrutando mientras que aprenden en otro entorno.



PARTE RECREATIVA

5 TEMÁTICAS

SOY ÚNICO

SOCORRO!, EL
PLANETA NOS
NECESITA

DEPORTES DEL
MUNDO

¡ÑAM ÑAM,
QUÉ RICO!

¿QUÉ ES ESTO?



CAMPUS 2021

PARTE RECREATIVA

LUNES

SOY ÚNICO

8:00-9:00 Al llegar el primer día de cada semana se realizarán todas presentaciones, tanto de alumnado como de monitores. Utilizaremos pegatinas en la ropa para escribir nuestro nombre y decorarlas a nuestro gusto cada lunes.

11:30- 12:15 Después del almuerzo, realizaremos varias dinámicas lúdicas de grupo de breve duración y que sirvan para perder la vergüenza y fomentar el vínculo entre los compañeros de grupo. Ejemplo: El lazo, el salvavidas, Yo soy yo tengo, etc.

12:15-13:00 Tras las dinámicas y juegos, el monitor explicará en asamblea una historia de cultura general adaptada a la edad del grupo. Por ejemplo, presentará el primer hombre que pisó la luna, o la gravedad de Newton, o Cristobal Colón y América, o Teresa de Calcuta, etc. A continuación, se realizarán actividades artísticas relacionadas con la historia de cada grupo (pintura, teatro, mímica y adivinanza, disfraces...)

15:00-15:45 Después de comer, cada grupo se reunirá en asamblea, el monitor contará un cuento y al terminar realizarán un debate sobre el mismo (se trabajará la atención, la comprensión, el respetar el turno para hablar y la escucha activa), mientras que los alumnos que lo deseen podrán adelantar deberes escolares de verano.

15:45-16:15 Juegos lúdicos clásicos: el escondite, el pollito inglés, Simón dice, what's the time Mr Wolf?, etc.

16:15-16:30 Recoger, beber agua y aseo personal. Acudir al punto de recogida.



PARTE RECREATIVA

MARTES

**SOCORRO!, EL
PLANETA NOS
NECESITA**

8:00-9:00 Al llegar, el monitor realizará en asamblea el control de asistencia con ayuda de los propios alumnos, quienes participando en el proceso recordarán y saludarán a sus compañeros. A continuación, el monitor explicará la importancia de cuidar el medio ambiente y pedirá a sus alumnos que reserven sus papeles y bolsas del almuerzo para la siguiente actividad.

11:30- 12:15 Después del almuerzo, el monitor explicará los distintos materiales de uso habitual que pueden separarse para reciclar y cada grupo preparará sus "contenedores de reciclaje" manualmente con materiales básicos. Cada día de la semana, de ahora en adelante, los utilizarán adecuadamente a la hora de almorzar.

12:15-13:00 El monitor preparará juegos lúdicos clásicos.

15:00-15:45 Después de comer, cada grupo se reunirá en asamblea, el monitor contará un cuento relacionado con el planeta, los transportes o el cuidado del medio ambiente y al terminar realizarán un debate sobre el mismo (se trabajará la atención, la comprensión, el respetar el turno para hablar y la escucha activa). Al terminar, prepararán juntos un mural grupal para visualizar el contenido aprendido.

15:45-16:15 Los alumnos que lo deseen podrán adelantar deberes escolares de verano.

16:15-16:30 Recoger, beber agua y aseo personal. Acudir al punto de recogida.



CAMPUS 2021

PARTE RECREATIVA

MIÉRCOLES

DEPORTES DEL MUNDO

8:00-9:00 Al llegar, el monitor realizará en asamblea el control de asistencia con ayuda de los propios alumnos, quienes participando en el proceso recordarán y saludarán a sus compañeros. A continuación, el monitor contará a sus alumnos qué son los deportes, qué son las olimpiadas, y responderá a las preguntas de los niños.

11:30- 12:40 Después del almuerzo, el monitor explicará muy brevemente en qué consisten algunos deportes menos conocidos, como por ejemplo: el salto de longitud, el salto de altura, el lanzamiento de disco, el voleibol, etc. Y todos los niños del grupo podrán probarlos con recursos y materiales adaptados a su edad (el disco será una pelota blanda, el salto de altura/longitud medirá unos niveles con cinta de pintor, el voleibol se jugará con globos, etc)

12:40-13:00 El monitor preparará un juego de imitaciones donde un alumno tendrá que simular un deporte y el resto del grupo adivinar de qué deporte se trata.

15:00-16:15 Después de comer, el grupo se reunirá en asamblea, el monitor preparará un documental o corto para visualizar.

Los alumnos que lo deseen podrán adelantar deberes escolares de verano.

16:15-16:30 Recoger, beber agua y aseo personal. Acudir al punto de recogida.



PARTE RECREATIVA

JUEVES

ÑAM ÑAM QUÉ
RICO!

8:00-9:00 Al llegar, el monitor realizará en asamblea el control de asistencia con ayuda de los propios alumnos, quienes participando en el proceso recordarán y saludarán a sus compañeros. A continuación, el monitor hablará sobre la importancia de comer frutas y verduras, restando protagonismo a productos muy procesados o azucarados.

11:30- 12:15 Después del almuerzo, el monitor presentará unas frutas a los alumnos del grupo (habiendo consultado previamente las alergias a las familias en el formulario de matrícula). Cada alumno se preparará una receta siguiendo las indicaciones del monitor (podrán guardarlo en cocina hasta la comida) que se convertirá en su plato de postre o merienda del día.

12:15-13:00 El monitor preparará juegos lúdicos clásicos.

15:00-15:40 Después de comer, cada grupo se reunirá en asamblea, el monitor contará un cuento. Los alumnos que lo deseen podrán adelantar deberes escolares de verano.

15:40-16:15 El monitor preparará pintura acrílica y verduras al corte. Los alumnos pintarán con la técnica de estampación.

16:15-16:30 Recoger, beber agua y aseo personal.
Acudir al punto de recogida.



PARTE RECREATIVA

VIERNES

¿QUÉ ES ESTO?

8:00-9:00 Al llegar, el monitor realizará en asamblea el control de asistencia con ayuda de los propios alumnos, quienes participando en el proceso recordarán y saludarán a sus compañeros. A continuación, el monitor explicará brevemente qué son los seres vivos y por qué hay que respetarlos.

11:30- 12:15 Después del almuerzo, el monitor explicará un ecosistema, utilizando el ejemplo del bosque y del mar. Los alumnos, guiados por el monitor, descubrirán los animales y plantas que viven en ellos. El monitor tendrá preparadas algunas curiosidades interesantes para contarles.

12:15-13:00 El monitor preparará juegos lúdicos clásicos.

15:00-16:30 Después de comer, verán una película con la que posteriormente trabajar el respeto a los seres vivos (El rey león, Buscando a Nemo, Madagascar, Pocahontas, Tarzán o Ferdinand). Al terminar realizarán un debate sobre la misma (se trabajará la atención, la comprensión, el respetar el turno para hablar y la escucha activa).

Los alumnos que lo deseen podrán adelantar deberes escolares de verano.

16:30 Beber agua y aseo personal. Acudir al punto de recogida.





DECTRA



DEPORTE + ENTRETENIMIENTO



CAMPUS 2021